

出場選手階級別規定・ルール

■ 出場者階級 ■

Aクラス	男子ワンマッチ
Bクラス	男子ワンマッチ
Cクラス	男子ワンマッチ
レディスクラス	女子ワンマッチ
少年キック	ワンマッチ

● 男子ワンマッチ

Cクラス

55kg以下 60kg以下 65kg以下 70kg以下 75kg以下 80kg以下 無差別
初心者の方でも安心して参加できるクラスです。

2分1R	延長1分 2ノックダウン、3カウント制
有効技	パンチ、キックのみによるクリーンヒットポイント採点方式 6ポイント先取制。 *明らかに相手に攻撃を当てたと想定された場合に1ポイント。
禁止技	バックブロー、バックスピンキック等回転技。ヒザ。ヒジ。 つかみ、投げ技。その他故意と思われる反則技。
防具	16オンス グローブ ヘットギア ヒザあて スネあて
持参する物	ファールカップ・マウスピース・バンテージ・ヒザあて 上着は着用しない

Bクラス

55kg以下 60kg以下 65kg以下 70kg以下 75kg以下 80kg以下 無差別
日頃の練習の成果をリング発揮で出来ます。

2分2R	インターバル30秒延長1分 2ノックダウン、3カウント制
有効技	パンチ、キック、ヒザ(一瞬肩につかんでのヒザ攻撃は有効とするが、 首につかんでのヒザ攻撃は前面禁止)
禁止技	バックブロー、バックスピンキック等回転技。顔面へのヒザ。ヒジ。 つかみ、投げ技。その他故意と思われる反則技。
防具	16オンス グローブ ヘットギア ヒザあて スネあて
持参する物	ファールカップ・マウスピース・バンテージ・ヒザあて 上着は着用しない *プロ選手の出場は認めない

Aクラス

55kg以下 60kg以下 65kg以下 70kg以下 75kg以下 80kg以下 無差別
プロを目指す選手、実力を試したい選手に！！

2分2R	インターバル30秒延長1分 2ノックダウン、10カウント制
有効技	パンチ・キック・つかんでのヒザもOK バックブロー、バックスピンキック回転技使用可
禁止技	顔面へのヒザ。ヒジ。投げ技。その他故意と思われる反則技。
防具	16オンス グローブ スネあて
持参する物	ファールカップ・マウスピース・バンテージ・ヒザあて 上着は着用しない *プロ選手の出場は3戦までの選手に限り可能

レディスクラス

45kg以下 50kg以下 55kg以下 60kg以下 65kg以下

- 1分30秒2F インターバル30秒延長1分 2ノックダウン、3カウント制
- 有効技 パンチ、キック、ヒザ(つかみ、顔面は禁止)
- 禁止技 バックブロー、バックspinキック等の回転技。
(レベル等を考慮し、相手次第で可)
ヒジ。つかみ、投げ技。その他故意と思われる反則技。
- 防具 16オンス グローブ ヒザあて スネあて
- 持参する物 マウスピース・バンテージ・ヒザあて
Tシャツもしくはタンクトップ着用(キックトランクスの中にシャツは入れる)

少年キック

希望体重を申告して下さい

- 1分30秒2F インターバル30秒延長1分 2ノックダウン、3カウント制
- 有効技 パンチ、キック、ヒザ(つかみ、顔面は禁止)
- 禁止技 バックブロー、バックspinキック等の回転技。
ヒジ。つかみ、投げ技。その他故意と思われる反則技。
- 防具 14オンス グローブ ヘットギアヒザあて スネあて
- 持参する物 ファールカップ・マウスピース・バンテージ・ヒザあて・スネあて
14オンスグローブ(無い場合は要相談)

□ 減点基準 □

- 試合中過度なパフォーマンス(悪質なもの)
- レフリー・相手選手に対しての暴言
- 急所への攻撃は故意でなくても、-1点 計-3点失格負けとする
- 顔面・及び頭部へのヒザ蹴り、故意による投げ、目潰し、サミング、後頭部への攻撃頭突、倒れた相手に攻撃した場合も同様とする。
- 各クラスの禁止技は、各-1点、計-3点で失格負けとする。
- 選手の応援、セコンドの立場より相手選手を中傷。(いき過ぎたヤジがひどい場合は選手の失格とする)

□ 注意事項 □

- プロ選手はAクラス以外出場出来ません。(但し、プロ3戦までの選手に限る)
- 計量時の体重オーバーは原則、失格とする。
(ただし、計量後1時間以内にリミットまで落とした選手の出場は認める)
- 事前に申告した階級の体重をオーバーしたものは原則失格とするが、相手選手の了解を得る事が出来た場合においてのみ、ハンデの試合を認める。
- 試合出場時間に遅れたり、当日急に出場しない場合は失格とする。

□ その他 □

- セコンドは4名までとする。
- 選手のレベル等の格差により、出場できない場合もありますのでご了承ください。
- 参加人数の都合により、契約体重の相談をさせて頂く場合があります。
- Aクラスの首相撲は膠着したらすぐにブレークとする。
- 各クラス勝敗がつかない場合は、延長1分とする。
- レフリング判定に対しての抗議は認めないものとする。
- アマチュアの試合の性格上、各クラス早めのダウンとする。
- 選手はスポーツマンシップにのっとり正々堂々戦うこと。